

Clhub S.r.l.

Regolamento Start-up Battle 2016 seconda edizione.

Introduzione

Il progetto "Startup Battle", è la startup competition creata da Clhub S.r.l. con in palio un funding per accelerare lo sviluppo della business idea.

Evento unico in Sardegna si svolgerà a Cagliari (CA) in data 25 novembre 2016 .

Un format dove le startup si sfideranno davanti a una giuria di esperti. Un processo competitivo (di seguito "Battle"), le cui fasi, termini e condizioni sono descritte nel presente Regolamento.

La presente iniziativa rientra nelle fattispecie di esclusione di cui all'art. 6, lett. a) del DPR n. 430/2001 (*"Concorsi indetti per la produzione di opere letterarie, artistiche o scientifiche, nonché per la presentazione di progetti o studi in ambito commerciale o industriale, nei quali il conferimento del premio all'autore dell'opera prescelta ha carattere di corrispettivo di prestazione d'opera o rappresenta il riconoscimento del merito personale o un titolo d'incoraggiamento nell'interesse della collettività"*).

1. REQUISITI DI PARTECIPAZIONE

La Battle è aperta a:

1. Società, sia italiane che estere, il cui capitale sociale sia detenuto da una o più persone giuridiche o fisiche di maggiore età;
2. Persone fisiche maggiori di età.

2. PRESENTAZIONE DELLE PROPOSTE (APPLICATION)

Le proposte potranno essere presentate dal 6 ottobre 2016 ore 10.00 a.m. al 7 novembre 2016 ore 12:00 a.m. .

Il 14 novembre 2016 verrà pubblicata la lista ufficiale dei partecipanti.

É necessario, pena l'inammissibilità, presentare il proprio progetto imprenditoriale (nel seguito il "Progetto") tramite il sito internet dedicato alla Battle. Non saranno ammessi progetti inviati attraverso altre vie. Le domande di partecipazione (nel seguito "Application") che non siano complete di tutte le informazioni richieste nel relativo modulo online oppure che vengano presentate oltre il termine indicato saranno automaticamente escluse dalla selezione.

La documentazione necessaria per la presentazione della proposta di progetto è composta dai seguenti documenti:

1. Presentazione del progetto (nel seguito "Pitch") comprensivo delle seguenti info:
 - Nome Startup e breve descrizione (max 140 caratteri)
 - Stato dell'arte della Startup (Business idea, Alpha, Beta, On Market)
 - Capitali già ricevuti (Bootstrap, FFFF, Angels, VC, Bandi pubblici, etc.)

- Stato di incubazione
 - Problem Solving (max 1500 caratteri)
 - Modello di Business (max 3000 caratteri)
 - Roadmap dei prossimi 6 mesi (max 1500 caratteri)
 - Risultati già raggiunti
2. Breve descrizione Team (dati anagrafici)
 3. Copia del documento di identità, per quanto riguarda i Partecipanti persone fisiche;
 4. Copia della visura camerale, per quanto riguarda i Partecipanti persone giuridiche.

3. VALUTAZIONE DELLE PROPOSTE

Clhub S.r.l. effettuerà la valutazione dei progetti candidati secondo fasi successive di selezione, la prima delle quali si svolge in base ai seguenti criteri generali di esclusione:

1. Documentazione insufficiente (mancanza o non chiarezza o non leggibilità del materiale minimo indispensabile richiesto per partecipare alla Call),
2. Proposta out of scope (progetto non in linea con le guidelines richieste);
3. Progetto inconsistente (argomento proposto evidentemente irrealizzabile o difficilmente realizzabile);
4. Proposta non originale (proposizione di idee già realizzate o poco innovative).

In seguito al primo screening eseguito sulla base dei criteri suddetti la fase successiva avviene in base ai seguenti criteri di valutazione:

1. Idea disruptive: innovatività dell'idea o dell'approccio
2. Team con competenze eterogenee e complementari
3. Roadmap di sviluppo ben definita
4. Business model sostenibile
5. Potenziali sinergie con le business unit di Clhub S.r.l.
6. Grado di completezza e chiarezza delle informazioni ricevute

Durante questa fase Clhub S.r.l. potrà contattare i team oggetto di valutazione per la richiesta di chiarimenti e/o documentazione aggiuntiva.

4. SVOLGIMENTO DELLA BATTLE

Il numero massimo sarà di 10 Startup.

Svolgimento:

- Esposizione di un breve pitch da 5 minuti.
- Eventuali domande da parte della Giuria

5. AGGIUDICAZIONE DELLA BATTLE

Al vincitore (“Startup vincitrice”) sarà riconosciuto un contributo omnicomprensivo di €25.000 (venticinquemila euro) a fronte della firma del contratto da stipularsi con Clhub S.r.l. (di seguito il “Contratto”); che sarà così corrisposto:

- €10.000 (diecimila euro) di contributo monetario, i quali saranno versati nel conto della società costituita a seguito della firma del “Contratto” sottoforma di finanziamento, in caso di società costituenda saranno versati una volta che la società sarà in essere;
- €15.000 (quindicimila euro) di servizi vari di seguito elencati:

con riferimento ai servizi di incubazione, Clhub fornirà:

- accesso agli spazi del *venture incubator*;
- mentorship per lo sviluppo del progetto;
- partecipazione ad eventi organizzati da Clhub;
- presentazione della Startup a tutto il network come parte integrante del portafoglio Clhub

A fronte di tale contributo omnicomprensivo Clhub S.r.l. entrerà, con il 10% (dieci) di equity, nella costituita o costituenda società .

Con l’adesione al presente regolamento, le Startup che verranno selezionate per l’evento a seguito dello screening, autorizzano Clhub S.r.l.:

- ad utilizzare il suo nome, denominazione sociale, la sua immagine così come nome, immagine e segni identificativi del Progetto, in materiali e scopi pubblicitari;

6. PRE – SELEZIONE SEDE DI SIENA (valido solo per le Startup presentate nella sede Clhub di Siena)

Le proposte potranno essere presentate dalle h. 16.00 del 20 settembre 2016 e fino alle h. 12.00 p.m. del 26 settembre 2016.

I Partecipanti dovranno necessariamente presentare il proprio progetto imprenditoriale (di seguito il “Progetto”) tramite l’apposito sito internet dedicato alla Battle (sezione Siena). Le candidature (di seguito “Application”) che non risultassero complete di tutte le informazioni richieste nel relativo modulo *online* oppure che venissero presentate oltre il termine indicato, ovvero inviate attraverso vie diverse da quelle specificamente indicate, saranno ritenute inammissibili.

I partecipanti dovranno presentare l’Application unitamente ai seguenti documenti (vedi punto 2.)

Svolgimento:

- Verranno selezionate un numero massimo di 6 Startup in possesso dei seguenti criteri (vedi punto 3.)
- Le Startup esporranno un Pitch della durata di 7 minuti valutate da una Giuria.
- Le due Startup vincitrici parteciperanno di diritto alla Startup Battle seconda edizione che si svolgerà a Cagliari (CA) in data 25 novembre 2016.
- Le Startup vincitrici si impegnano a presenziare alla “Startup Battle seconda edizione” a Cagliari, e a rispettare il regolamento nella sua interezza (specificatamente punto 5. “Aggiudicazione della Battle”)

7. TERMINI E CONDIZIONI

Con la presentazione dell’Application il Partecipante accetta, incondizionatamente e irrevocabilmente, termini e condizioni di cui al presente Regolamento, di cui costituiscono parte integrante, (i “Termini e Condizioni”), nonché le decisioni che Clhub S.r.l. assumerà in merito alla selezione ed aggiudicazione della Call. Il Partecipante riconosce e accetta che i Termini e Condizioni saranno riprodotti nel Contratto.

Inoltre, con la presentazione dell’Application, il Partecipante, consapevole delle sanzioni penali previste dall’art. 76 del D.P.R. del 28.12.2000, n° 445, per le ipotesi di falsità in atti e dichiarazioni mendaci ivi indicate, dichiara e garantisce, ai sensi del D.P.R. 28.12 2000, n. 445 e successive modifiche:

1. di essere in possesso del certificato del casellario giudiziale e del certificato dei carichi pendenti o, nel caso di società estere, di certificati equiparabili in base alla giurisdizione di incorporazione, relativo al Partecipante e/o ai suoi soci (nel caso di Partecipante persona giuridica), da cui risulta l’assenza di pendenze giudiziali a suo e/o a loro carico e che non sussistono nei propri confronti, nei confronti dei propri soci o amministratori: (i) le cause di divieto, di decadenza o di sospensione di cui all’art. 67 del D. Lgs. 6 settembre 2011, n. 159 (“Codice delle leggi antimafia e delle misure di prevenzione, nonché nuove disposizioni in materia di documentazione antimafia, a norma degli articoli 1 e 2 della legge 13 agosto 2010, n. 136”), come da ultimo modificato dal D.L. 12 settembre 2013, n. 104, convertito con modificazioni, dalla L. 8 novembre 2013, n. 128 e dalla L. 27 dicembre 2013, n. 147; (ii)

protesti o altri atti pregiudizievoli della loro affidabilità e moralità; (iii) procedimenti penali in corso per reati di corruzione, frode, riciclaggio, ovvero altri reati gravi in danno dello Stato o della Comunità che incidono sulla moralità professionale. Nel caso in cui Clhub S.r.l. dovesse rilevare, nel corso di controlli e/o di aggiornamenti documentali, la presenza di pendenze giudiziarie a carico del Partecipante e/o dei suoi soci e/o non corrispondenza al vero delle predette dichiarazioni, Telecom Italia potrà in qualsiasi momento escludere il Partecipante dalla Battle, fatto salvo il diritto al risarcimento degli eventuali danni subiti da Clhub S.r.l.

2. al momento della, e come condizione per la, sottoscrizione del Contratto la Startup Vincitrice dovrà fornire a Clhub S.r.l. i certificati e le informazioni di cui ai punti che precedono;
3. che il Progetto, o qualsiasi idea o elemento innovativo o altro diritto di proprietà intellettuale in esso contenuto, è una creazione originale e non viola alcun diritto di brevetto per invenzione industriale o per modello di utilità, disegni e modelli, diritti d'autore (copyright), ivi compresi eventuali diritti connessi, diritti di marchio, diritti sulle conoscenze segrete (know-how) e ogni altro diritto di proprietà intellettuale e/o industriale di terzi e che il contenuto non è illegale. Il Partecipante garantisce altresì che il Progetto non è stato creato in violazione di alcuna obbligazione contrattuale con terze parti.

8. DIRITTI IN RELAZIONE ALLA BATTLE

Clhub S.r.l. si riserva il diritto di cancellare, modificare o sospendere, in tutto o in parte ed in qualsiasi momento, la Battle così come ogni suo contenuto, aspetto o criterio selettivo, o di selezionare un numero di Partecipanti inferiore a quello inizialmente previsto, a sua esclusiva discrezione previa comunicazione delle modifiche sul Sito.

Il Partecipante riconosce ed accetta:

1. che Clhub S.r.l. deciderà, in totale autonomia e a sua totale discrezione, l'esito della Battle ed i Partecipanti aggiudicatari della selezione e che tale decisione sarà insindacabile;
2. che anche qualora la sua Application sia oggetto di preselezione, Clhub S.r.l. non avrà alcun obbligo nei confronti del Partecipante, ivi incluso l'obbligo di sottoscrivere il Contratto, fino a quando il Contratto non sia debitamente sottoscritto dal Partecipante e Clhub S.r.l.;
3. di essere il solo responsabile per la sua partecipazione alla Battle, e che tale partecipazione avviene a suo esclusivo rischio e onere.

Clhub S.r.l. potrà trasferire o cedere qualsiasi diritto o obbligo derivante dalla Battle e/o dai presenti Termini e Condizioni

In nessuna circostanza la presentazione dell'Application e/o del Progetto, la selezione ed aggiudicazione della Battle e/o la sottoscrizione del Contratto sarà intesa o potrà essere interpretata come offerta o contratto di lavoro con Clhub S.r.l. . In nessun caso, la Battle ed i relativi Termini e Condizioni possono essere intesi e/o interpretati come un offerta al pubblico.

9. VERIDICITA' DELLE INFORMAZIONI

Le informazioni fornite dal Partecipante a Clhub S.r.l. nell'Application e/o in qualsiasi altra fase della Battle, devono essere accurate, corrette, veritiere e complete, e il Partecipante si assume la piena responsabilità di ogni inaccuratezza. In caso contrario, Clhub S.r.l. avrà diritto, senza pregiudizio per qualsiasi altro rimedio disponibile per legge, di sospendere o non riconoscere i diritti riconosciuti al Partecipante attraverso la Battle e/o ai Termini e Condizioni di cui al presente Regolamento.

10. RESPONSABILITA'

Il Partecipante sarà ritenuto responsabile per qualsiasi danno causato dalla violazione, o dal mancato adempimento, delle obbligazioni previste nel Regolamento e/o nei Termini e Condizioni. Il Partecipante sarà responsabile nei medesimi termini per la violazione dei diritti di terzi in qualsiasi modo connessa alla partecipazione alla Battle, e sarà tenuto ad indennizzare tali terze parti e la società Clhub S.r.l. per qualsiasi danno o perdita causati da qualsiasi pretesa, procedimento giudiziale o extragiudiziale, includendo in ogni caso gli onorari degli avvocati e di altri consulenti, derivanti o in qualsiasi modo connesse alla predetta violazione dei diritti di terzi o mancato adempimento delle obbligazioni previste nei Termini e Condizioni e nel Regolamento .

11. EFFICACIA

Le obbligazioni contenute nel Regolamento (compresi i Termini e Condizioni) sono circoscritte al periodo di svolgimento della Battle; l'utilizzo di nome, loghi, marchi e descrizione nei canali mediatici Clhub non avrà limite di tempo solo ed unicamente con il fine di creare uno storico dei partecipanti all'evento.

12. TRATTAMENTO DATI PERSONALI

I dati personali forniti dal Partecipante per la partecipazione alla BATTLE verranno trattati da Clhub S.r.l., quale Titolare del trattamento, per la registrazione, partecipazione, analisi, selezione e qualsiasi altra attività necessaria al Clhub S.r.l. esclusivamente ai fini della Battle.

I suddetti dati verranno trattati sia manualmente sia attraverso strumenti informatici e/o telematici e comunque con modalità atte a garantire la sicurezza e la riservatezza dei dati stessi.

Il Titolare dei suddetti trattamenti è Clhub S.r.l. con sede legale in Capoterra (CA) via Cagliari 215 09012 Responsabile del trattamento è il Dott. Sanna Riccardo domiciliato per la carica presso Clhub S.r.l.

Il Partecipante ha diritto di accedere in ogni momento ai dati che lo riguardano ed esercitare gli altri diritti previsti dall'art. 7 del Codice privacy (es. chiedere l'origine dei dati, la correzione, l'aggiornamento o l'integrazione dei dati inesatti o incompleti, opporsi al loro utilizzo per motivi legittimi), rivolgendosi al Responsabile del trattamento indicato.

13. LEGGE APPLICABILE E FORO COMPETENTE

La Battle, il Regolamento (inclusi i Termini e Condizioni) e qualsiasi diritto da questi derivanti sono regolati dalla legge italiana, e tutte le controversie che dovessero insorgere in relazione agli stessi, comprese quelle inerenti alla loro interpretazione, saranno di competenza esclusiva del Tribunale di Cagliari.